

Vilac Hra tři prasátka (V2739)

Pro 2 až 3 hráče od 3 let.

Obsah hry: 1 dřevěná hrací deska (ze 4 dílků puzzle), 1 dřevěný vlk (5 stohovatelných dílků), 3 figurky (prasátka), 3 domečky k výstavbě (každý 5 ks) a 1 kostka.

Příprava hry: Poskládejte hrací desku ze 4 dílků puzzle.

Kooperativní verze:

Cíl hry:

Tato hra je inspirována ve Francii známým rýmem ze 17. století (Kde jsi, vlku?) a příběhem o 3 malých prasátkách. Prasátka hrají proti vlkovi. Zatímco se vlk obléká, musí prasátka urychleně postavit nejprve slaměný, poté dřevěný a nakonec cihlový domeček. Jakmile dokončí poslední domeček (střecha musí být na svém místě), hra končí: prasátka jsou v bezpečí a hra je vyhrána!

Budte opatrní, pokud je vlk oblečen dříve, než prasátka dostaví cihlový domek, může jej sfouknout a hra bude prohrána!

Jak hrát:

Tři hráči položí své figurky na startovní pole (s šachovnicí). Začíná hráč, který nejlépe napodobil prasátko. Tah začíná hodem kostky.

Symboly na kostce:

- *Hodnoty 1, 2, 3 a 4:* Hráč figurku posune o počet políček dle hodnoty na kostce.
- *Klobouk:* Vlk se oblékne (nejednou jen jeden dílek, začíná se nohama), nebo sfoukne domek, pokud je již plně oblečen.
- *Prasátko:* Hráč může odebrat jeden kus vlkova oblečení, přidat jeden dílek ke svému domečku nebo hrát znova.

Speciální pole:

- *1 domeček:* Začněte stavět nebo přidejte 1 dílek k domečku.
- *2 domečky:* Začněte stavět nebo přidejte 2 dílky k domečku.
- *Přeškrtnutý domeček:* Z domečku, který se právě staví, je odstraněn jeden dílek. Důležité: jakmile je dům dokončen, nelze jej rozebrat.
- *2 klobouky:* Přidejte vlkovi 2 kusy oblečení. Pokud mu chybí jen klobouk, nasad'te mu jej a sfoukněte domeček.

Příklady:

- **Pokud je dokončen pouze slaměný domek a vlk je zcela oblečen.**

V tomto případě, pokud další hráč na řadě hodí na kostce „klobouk“, musí slaměný domeček sfouknout. Prasátka již nejsou v bezpečí a hra končí! Hra pokračuje dokud vlk domek nesfoukne.

- **Slaměný a dřevěný domek je dokončen a vlk je zcela oblečen.**

V tomto případě, pokud další hráč na řadě hodí na kostce „klobouk“, musí slaměný domeček sfouknout. Prasátka zůstanou v bezpečí v dřevěném domku. Pokud další hráč na řadě opět hodí na kostce „klobouk“, musí dřevěný domeček sfouknout. Hra končí! Hra pokračuje dokud vlk nesfoukne oba domky.

- **Jakmile byla na cihlový domeček položena střecha, je hra vyhrána a prasátka jsou v bezpečí!**

Sólo verze:

Cíl hry:

Každé prasátko hraje samo za sebe, proti vlkovi. V této verzi lze cihlový domek sfouknout, stejně jako slaměný a dřevěný. Aby prasátka vyhrála, musí postavit svůj domek, a poté se dostat na své startovní pole dříve, než se vlk plně obleče a bude připraven sfouknout jejich domečky.

Jak hrát:

Každý z hráčů položí svou figurku na startovní pole (s obrázkem prasátka) a vybere si, který domeček chce postavit. Začíná hráč, který nejlépe napodobil vlka. Tah začíná hodem kostky. Symboly na kostce a speciální pole jsou stejná jako u kooperativní verze.

Výjimky – symboly na kostce:

- *Prasátko:* Hráč může odebrat jeden kus vlkova oblečení nebo hrát znovu.
- *Přeškrtnutý domeček:* Hráč odebere dílek ze svého domu a to i pokud byl již dokončen.
- Pokud další hráč na tahu hodí na kostce vlka, a ten je již plně oblečen, je dům hráče sfouknut (jiným hráčem). Pro tohoto hráče tímto hra končí, již nemá před vlkem úkryt.
- Dům může být sfouknut, dokud se jeho prasátko nedostalo na své startovní pole. Budte rychlá, prasátka!

Poznámky:

Při *sólo verzi* je startovní pole to s obrázkem prasátka ve žluté, růžové a fialové.

Při *kooperativní verzi* je startovní pole to s barevnou šachovnicí.

Na pole s 2 klobouky můžete vstoupit jen jednou, po cestě zpět jej pouze přeskočíte.